



BUNKIER
GUNS & AMMO

TOR 1
LEAVE THE GUN, TAKE THE CANNOLI

- Cele:** gongi stalowe, tarcze papierowe, płytka do strzelby
- Broń:** dowolny pistolet centralnego zapłonu – własny
dowolny karabinek centralnego zapłonu – własny
dowolna strzelba gładkolufowa – własna
- Amunicja:** dowolna ilość. Karabin ładowany dowolnie, start z zamkiem z tyłu możliwy.
Pistolet ładowane magazynki po 10 sztuk. Przemieszczanie z pustą komorą!
Strzelba leży na torze załadowana jednym nabojem. Nieprzeładowana.
- Inne:** Czas liczony w dół!
Hełm obowiązkowy.
Kabura uniemożliwiająca wypadnięcie broni – upadek broni = DQ.
Każdy cel można dostrzelać dowolną ilość razy powyżej minimum.
Pistolet po opróżnieniu magazynka i zmianie stanowiska ładujemy nowym magazynkiem dopiero na nowym stanowisku. Po ostrzeleniu celu z pistoletu, zrzucamy zamek, strzał kontrolny w kierunku celu, broń pusta do kabury
- Punktacja:** Każde trafienie +5pkt.
Brak ukończenia o czasie doliczenie do czasu 120 sekund
- Start:**
Karanin na plecach, nieprzeładowany. Pistolet w kaburze załadowany, nieprzeładowany.
Na sygnał timera:
bieg po manekina i wciągnięcie go na górę
karabin: trafić lewy gong minimum 10 razy ze słabej ręki stojąc, strzelanie oburącz.
Okrzyk „zabezpieczam” – brak okrzyku i / lub zabezpieczenia broni DQ – karabin na plecy – złamanie kątów DQ!



Zmiana stanowiska:

Bieg do 9hole – z 3 dolnych otworów ostrzelać z karabinu minimum po 3 trafienia z każdej w drugi gong.

Okrzyk „zabezpieczam” – brak okrzyku i /l ub zabezpieczenia broni DQ – karabin na plecy – złamanie kątów DQ!

10 pompek.

Zmiana stanowiska:

Bieg do równoważni – pistolet oburącz strzelanie silną ręką minimum 10 trafień w gong – jeśli zacząłeś drugi magazynek musisz go skończyć! Upadek z równoważni plus 15 sekund.

Zmiana stanowiska:

Bieg do tarczy z zakładnikiem – pistolet oburącz silna ręka. Przysiad, 3 strzały, przysiad, 3 strzały,

przysiad 3 strzały, zmiana miejsca i ostatni strzał 1 reka.

Zakładnik trafiony: plus 40 sekund. Strzał poza tarczą plus 20 sekund.

Zmiana stanowiska:

Powrót na górę, odniesienie manekina, karabin silna ręka oburącz i minimum trafić 10 x gong przez firanę (domek z oknem z firaną).

Okrzyk „zabezpieczam” – brak okrzyku i / lub zabezpieczenia broni DQ – karabin na plecy – złamanie kątów DQ!

Zmiana stanowiska:

Podnieść strzelbę z ziemi i strzał do płytki 1 nabojem (załadowana nieprzeładowana).

Koniec.

Zawodnik MUSI zakończyć głośnymi słowami

„KURWA O RANY JESTEM NIEPOKONANY!!!”

Uwaga na bezpieczne rozładowanie!!!

Sprawy różne:

- broń i amunicja własna. Każdy zawodnik musi mieć swoją stazę. Za chińskie badziewiekara.
- akcesoria i wyposażenie własne (obowiązkowe ochronniki słuchu i oczu, rękawiczki dozwolone)
- w Zawodach obowiązuje niniejszy Regulamin
- zakaz zostawiania broni bez opieki



- zawodnicy ładują się jak startuje osoba przed nimi tak aby nie było przestojów – w miejscu bezpiecznym
- obsługę sędziowską zapewnia organizator
- w sprawach nieujętych niniejszym regulaminem decydujące zdanie należy do Sędziego Głównego
- organizator zastrzega sobie prawo do wnoszenia zmian oraz interpretacji niniejszego Regulaminu a w szczególności drobnych zmian w ułożeniu torów i / lub przebiegów wyniki Zawodów zostaną ogłoszone w ciągu 48h po zakończeniu Zawodów
- uwagi co do przebiegu/wyników przyjmowane są tylko w dniu Zawodów przed podpisaniem metryki, chyba że związane są z oczywistymi omyłkami
- podpisanie metryki jest tożsame z jej akceptacją przez Zawodnika
- Zawodnik krzyczy „zabezpieczam” gdy zabezpiecza broń w trakcie przebiegu – brak okrzyku = DQ!
- kategoriyczny zakaz przemieszczania się z podpiętymi magazynkami, w przeciwnym razie 3xDQ!
- amunicję wyjmujemy wyłącznie na polecenie obsługi zawodów przygotowując się do przebiegu