



**BUNKIER**  
GUNS & AMMO

**TOR 2**  
**WHAT'S THE MATTER, TRIGGER TOO TIGHT**

- Cele:** gongi stalowe, gong karabinowy, płytki, tarcze papierowe IDPA
- Broń:** dowolny pistolet centralnego zapłonu – własny  
dowolny karabinek centralnego zapłonu – własny  
dowolna strzelba gładkolufowa – własna
- Amunicja:** dowolna ilość. Karabin ładowany dowolnie, start z zamkiem z tyłu możliwy.  
Pistolet ładowane magazynki po 10 sztuk. Przemieszczanie z pustą komorą!  
Strzelba leży na torze załadowana jednym nabojem. Nieprzeładowana.
- Inne:** Plate carrier 3kg brutto minimum obowiązkowy.  
Kabura uniemożliwiająca wypadnięcie broni – upadek broni = DQ.  
Każdy cel można dostrzelać dowolną ilość razy powyżej minimum.  
Pistolet po opróżnieniu magazynka i zmianie stanowiska ładujemy nowym magazynkiem dopiero na nowym stanowisku.  
Po ostrzeleniu celu z pistoletu, zrzucamy zamek, strzał kontrolny w kierunku celu, broń pusta do kabury.
- Punktacja:** Każde trafienie +5pkt. Ostrzelanie tarczy idpa Alfa 5pkt.  
Charlie 3pkt, Delta 1pkt.

**Start:**

Na sygnał timera bieg po magazynki do karabinu, powrót: strzelanie karabin (obie ręce z ręki silnej) i ostrzelanie płytek karabinowych-do zrzucenia każdej z płytek okrzyk „zabezpieczam” – brak okrzyku i /l ub zabezpieczenia broni DQ – karabin na plecy – złamanie kątów DQ!!!



### **Zmiana stanowiska:**

Pistolet: strzał w poper do kiwaka i ostrzelanie ruchomego celu 9 razy (nie mniej nie więcej) zmiana magazynka i stanowiska i ostrzelanie płytek pistoletowych do strącenia wszystkich plus minimum 5 strzałów do tarczy idpa.

### **Zmiana stanowiska:**

Karabin strzelamy z jednej ręki (!!)

 dominującej do minimum 6 trafień w gong plus 5 strzałów do tarczy idpa. W drugiej ręce dumnie wzniesiona flaga Bunkra!

Okrzyk „zabezpieczam” – brak okrzyku i/lub zabezpieczenia broni DQ – karabin na plecy – złamanie kątów DQ !!

### **Zmiana stanowiska:**

Z pistoletu jedną ręką musimy trafić gong 10 razy.

### **Zmiana stanowiska:**

Biegniemy po strzelbę i oddajemy jeden strzał słabą ręką do płytki

### **Zmiana stanowiska:**

Z pistoletu oburącz ostrzelać dwa gongi naprzemian minimum 15 trafień łącznie. Pomyłka – plus 20 sekund.

### **Koniec.**

### **Uwaga na bezpieczne rozładowanie!!!**

### **Sprawy różne:**

- broń i amunicja własna. Każdy zawodnik musi mieć swoją stazę. Za chińskie badziewiekara.
- akcesoria i wyposażenie własne (obowiązkowe ochronniki słuchu i oczu, rękawiczki dozwolone)
- w Zawodach obowiązuje niniejszy Regulamin
- zakaz zostawiania broni bez opieki
- zawodnicy ładują się jak startuje osoba przed nimi tak aby nie było przestojów – w miejscu bezpiecznym
- obsługę sędziowską zapewnia organizator
- w sprawach nieujętych niniejszym regulaminem decydujące zdanie należy do Sędziego Głównego
- organizator zastrzega sobie prawo do wnoszenia zmian oraz interpretacji niniejszego Regulaminu a w szczególności drobnych zmian w ułożeniu torów i / lub przebiegów wyniki Zawodów zostaną ogłoszone w ciągu 48h po zakończeniu Zawodów



- uwagi co do przebiegu/wyników przyjmowane są tylko w dniu Zawodów przed podpisaniem metryki, chyba że związane są z oczywistymi omyłkami
- podpisanie metryki jest tożsame z jej akceptacją przez Zawodnika
- Zawodnik krzyczy „zabezpieczam” gdy zabezpiecza broń w trakcie przebiegu – brak okrzyku = DQ!
- kategoriyczny zakaz przemieszczania się z podpiętymi magazynkami, w przeciwnym razie 3xDQ!
- amunicję wyjmujemy wyłącznie na polecenie obsługi zawodów przygotowując się do przebiegu