REGULAMIN ZAWODÓW KLUBOWYCH STRZELECKIEGO

KLUBU SPORTOWEGO BUNKIER

	CEL ZAWODÓW	- wyłonienie zwycięzcy zawodów - rozwijanie umiejętności strzeleckich - integracja środowiska strzeleckiego - popularyzacja strzelectwa sportowego
2	ORGANIZATOR ZAWODÓW	Strzelecki Klub Sportowy BUNKIER Ul. Twardowskiego 21 98-220 Zduńska Wola t. 609 310 777
3	TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW	Data zawodów 30 października 2022 Start g. 9:00 Miejsce: Strzelnica BUNKIER Ul. Łaska 5 98-220 Zduńska Wola
4	PROGRAM ZAWODÓW	**1. 20 m Pistolet centralnego zapłonu, 5 strzałów** **2. Pistolet dynamiczny, 6 strzałów** **3. 20 m Karabin dowolny (otwarte przyrządy celownicze), 5 strzałów** **4. Strzelba dynamiczna, 6 strzałów**
5	UCZESTNICTWO	- członkowie Klubu i innych klubów - osoby posiadające licencję PZSS - osoby bez licencji
6	KLASYFIKACJA	indywidualna według uzyskanych wyników
7	NAGRODY	Uścisk dłoni PREZESA
8	ZGŁOSZENIA	www.zawodnik.rezultaty24.pl
9	KOSZTY UCZESTNICTWA	**Cena startowe:** 60 PLN za konkurencję Pistolet centralnego zapłonu: 15 PLN Karabin dowolny: 10 PLN Pistolet dynamiczny: 15 PLN Strzelba dynamiczna: 20 PLN **W RAZIE NIE STAWIENIA SIĘ ZAWODNIKA NA ZAWODACH WPISOWE NIE JEST ZWRACANE.**
10	SPRAWY RÓŻNE	Broń i amunicja własna lub Strzelnicy Organizator zapewni broń i amunicję osobom nieposiadającym własnej broni Zawody wpisane w kalendarz ŁZSS.

1. Pistolet centralnego zapłon, 5 strzałów:

Odległość: 20 m

Czas: 2 min.

Tracza: TS-2

Broń: Pistolet lub rewolwer wyłącznie centralnego zapłonu, wyposażone wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze w kalibrze do 11,43 mm (.45).

Amunicja: 5 sztuk amunicji w magazynku.

Przebieg strzelania: na komendę sędziego zawodnik podpina magazynek, przeładowuje broń i rozpoczyna strzelanie 5 sztuk bez strzałów próbnych.

Wynik: Suma przestrzelin.

2. Pistolet dynamiczny, 6 strzałów

Odległość: 20 m

Czas: timer

Tarcza: gong

Broń: Pistolet lub rewolwer wyłącznie centralnego zapłonu, wyposażone wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze w kalibrze do 11,43 mm (.45).

Amunicja: 6 sztuk amunicji w dwóch magazynkach ładowanych po 3 sztuki

Przebieg konkurencji: pozycja stojąca, broń na stoliku, magazynek osobno. Na sygnał timera zawodnik podpina magazynek, przeładowuje broń i oddaje 3 strzały do gongu, zmiana magazynka i pozostałe 3 strzały do gongu. Ostatni strzał kończy konkurencję.

Za nietrafienie gongu ani razu konkurencję uważa się za nieukończoną!

Kary: „miss'' + 5s, „procedura” + 3s.

Wynik: Czas powiększony o ewentualne kary.

3. Karabin dowolny (otwarte przyrządy celownicze), 5 strzałów

Czas: timer

Tarcza: cele reaktywne

Broń: Karabin samopowtarzalny lub powtarzalny w kalibrze do 11,43 mm (.45) (dowolny rodzaj amunicji i ładowania).Karabiny wyposażony w otwarte przyrządy celownicze, nie ma ograniczeń co do siły spustu jednak musi on bezpiecznie funkcjonować), rodzaju kolby i kompensatorów.

Amunicja: 5 sztuk w magazynku.

Przebieg konkurencji: : na komendę sędziego zawodnik podpina magazynek, przeładowuje broń i rozpoczyna strzelanie 5 sztuk bez strzałów próbnych.

Wynik: suma przestrzelin.

4. Strzelba dynamiczna, 6 strzałów

Czas: timer

Tarcza: cele reaktywne

Broń: strzelba gładkolufowa

Przebieg konkurencji: broń załadowana maksymalnie 3 sztukami amunicji, nieprzeładowana i zabezpieczona. Na sygnał timera, przeładowanie, odbezpieczenie, oddanie po kolei 6 strzałów /konieczne jedno doładowania/ do celów reaktywnych z dwóch stanowisk.

Zawodnik w momencie startu może posiadać i użyć tylko określoną ilość amunicji (6 szt.).

Problemy z bronią i amunicją w czasie konkurencji są problemami zawodnika. Za używanie strzelb samopowtarzalnych, tzw. szybkoładowaczy, magazynków wymiennych oraz innych przyrządów celowniczych niż mechaniczne do wyniku dodaje się procedurę 3 sek. za każde z w/w. Ostatni strzał kończy konkurencję.

Amunicja: Zakaz używania amunicji śrutowej magnum, loftka i breneka. Za nietrafienie żadnego celu konkurencja uważana jest za nieukończoną!

Kary: „miss'' + 5s, „procedura" + 3s.

Wynik: Czas powiększony o ewentualne kary.