1	CEL ZAWODÓW	- wyłonienie zwycięzcy zawodów - rozwijanie umiejętności strzeleckich - integracja środowiska strzeleckiego - popularyzacja strzelectwa sportowego - promowanie formuły ITS FU https://tinyurl.com/y4koaysh
2	ORGANIZATOR ZAWODÓW	Strzelecki Klub Sportowy BUNKIER 98-220 Zduńska Wola t. 609 310 777
3	TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW	Data zawodów **– 29 sierpień** Start g. 9:00 Wyniki ogłoszone następnego dnia na stronie klubu **Miejsce: Strzelnica OKRĘGLICA**
4	PROGRAM ZAWODÓW	Tor TRAP: 10 rzutków Tor 2 gun: karabin i pistolet /min 30xk i 30xp/ Tor 50m karabin /min 30xk/ Tor 2 gun 25m: pistolet i strzelba / 30+20/
5	UCZESTNICTWO	- członkowie Klubu i innych klubów - osoby posiadające licencję PZSS
6	KLASYFIKACJA	indywidualna według uzyskanych wyników
7	NAGRODY	Medale i uścisk dłoni Prezesa, losowanie 3 skrzynek piwa, losowanie 2 pakietów po 250 szt amunicji 9mm
8	**ZGŁOSZENIA**	**TYLKO w www.zawodnik.rezultaty24.pl**
9	**KOSZTY UCZESTNICTWA**	TRAP – 80 pln Tor 2 gun: karabin i pistolet – 110 pln. Tor 50m karabin: 110 pln, Tor 2 gun 25m: pistolet i strzelba 110 pln Wszystkie: 350 pln
10	SPRAWY RÓŻNE	Broń i amunicja własna !!!! Zasady ITS FUN: https://tinyurl.com/y4koaysh Zawody wpisane w kalendarz ŁZSS. W Zawodach obowiązuje niniejszy Regulamin. Obsługę sędziowską zapewnia organizator. W przypadku spraw nieujętych w niniejszym regulaminie decydujące zdanie należy do Sędziego Głównego Zawodów. Organizator zastrzega sobie prawo do wnoszenia zmian oraz interpretacji niniejszego Regulaminu.

REGULAMIN ZAWODÓW klubowych STRZELECKIEGO KLUBU SPORTOWEGO 'BUNKIER '

KAŻDY Z TORÓW MOŻNA STARTOWAĆ W KAT 'HEAVY' i 'LIGHT'.
LIGHT- pas, ładownice, kabura z zabezpieczeniem broni przed wypadnięciem
HEAVY- to co w LIGHT plus wymagany hełm, plate carrier /wkłady 5kg/ i rękawice + osprzęt

Tor 2 gun: pistolet i karabin

Cele: gongi stalowe, plate rack, tarcze idpa
Odległości: 70 do 10 m
Broń: Pistolet i karabin - centralnego zapłonu, przyrządy celownicze - dowolne
Amunicja: 3 magazynki do pistoletu i 3 do karabinu – wszystkie ładowane dowolnie

Stan początkowy broni:
- broń krótka w kaburze przy ciele, załadowana, nieprzeładowana
- karabin low-ready , załadowany, nieprzeładowany
(suwadło może być w tylnym położeniu)
+ magazynek pozostawiony na torze

Pozycja startowa:
- stojąc

Przebieg (po sygnale timera) zawodnik:
- Zajmuje stanowisko i przeładowuje karabin, i oddaje leżąc tyle strzałów, ze słabej ręki, do gongu by trafić 10 razy.
- Rozładowuje broń i zmienia stanowisko
- Ładuje drugi magazynek i oddaje tyle strzałów z pozycji wymuszonej, ze słabej ręki, do gongu by trafić 10 razy.
- Rozładowuje broń
- Odkłada zabezpieczony karabin we wskazanym miejscu z suwadłem w tylnym położeniu /jeśli to możliwe/, w wersji HEAVY zakłada rozładowany na plecy
- Zmienia stanowisko i oddaje i oddaje z pozycji wymuszonej z pistoletu tyle strzałów, z silnej ręki, trzymając broń jedną ręką, by do gongu by trafić 10 razy.
- Podnosi ciężar i przebiega z nim na stanowisko
- Ostrzeliwuje 3 tarcze IDPA w 'mozambique drill' /2 x środek, 1x głowa/ jedną ręką w drugiej trzymając ciężar
- Przebiega z ciężarem na wskazane stanowisko i oddaje tyle strzałów aby trafić 11 razy w gong
- Odnosi ciężar i zajmuje stanowisko do karabinu
- Ładuje pozostawiony magazynek i oddaje z karabinu tyle strzałów aby trafić 5 razy w gong i do 5 płytek
- Zmienia stanowisko i oddaje tyle strzałów z pistoletu aby trafić 10 razy w gong

- W KATEGORII HEAVY ZAWODNIK PRZED ZMIANĄ BRONI MUSI WYKONAĆ 2 x BURPEES

- Punktacja tarczy: A – 0 sek., C + 1 sek., D + 2 sek., doliczane do czasu końcowego

Procedura = +3 sekundy do czasu końcowego za każde przewinienie:
- miss
- magazynek na ziemi (nie podnosimy!)
- strzał z pozycji innej niż wymagana
- nie wykonanie ćwiczenia fizycznego
- zachowanie niezgodne z opisem przebiegu

Dyskwalifikacja (DQ) za:
magazynek załadowany >7 nabojów
- złamanie kątów / zasad bezpieczeństwa
- strzał niekontrolowany / przypadkowy
- rażąco niesportowe zachowanie

Nie ukończenie z przyczyn innych niż losowe lub techniczne – DNF

Tor 50m: karabin

Cele: gongi stalowe
Odległość: do 50 m
Broń: karabin centralnego zapłonu,
przyrządy celownicze - dowolne
Amunicja: dowolna ilość w dowolnej ilości magazynków / ładownic

Stan początkowy broni:
- karabin w „low ready", zabezpieczony, rozładowany, magazynek niepodpięty, suwadło może być w tylnym położeniu

Pozycja startowa:
- stojąc

Przebieg (po sygnale timera) zawodnik:
- W kategorii HEAVY najpierw biegnie do oznaczonego miejsca i wraca na stanowisko i przy każdej zmianie pozycji przed rozpoczęciem strzelania robi 5 pompek
- ładuje i przeładowuje karabin i oddaje max 10 strzałów do 3 rzutków na końcu toru /za każde trafienie w limicie -10 sekund / poza limitem +10 sekund czasu końcowego/

- zmienia pozycję na klęczącą na obu kolanach, oddaje dowolną liczbę strzałów, ze słabej ręki, by trafić 10 x gong – trzymając broń jedną ręką
- zmienia pozycję do nine hole i oddaje dowolną liczbę strzałów z 3 wskazanych otworów by trafić 10 x gong – trzymając broń jedną ręką
- zmienia pozycję i oddaje taką liczbę strzałów by trafić 7 x gong
- Rozładowuje broń w obecności sędziego

Na torze rozstawione będą noshooty – każde trafienie to 2xprocedura doliczana do czasu

Procedura = +3 sekundy do czasu końcowego za każde przewinienie:
- miss
- przypadkowe strącenie płytki (liczone x2)
- magazynek na ziemi (nie podnosimy!)
- strzał z pozycji innej niż wymagana
- zachowanie niezgodne z opisem przebiegu
- trafienie no shoota – procedura x 2

Dyskwalifikacja (DQ) za:

- złamanie kątów / zasad bezpieczeństwa
- strzał niekontrolowany / przypadkowy
- rażąco niesportowe zachowanie
- pyskowanie :D

Nie ukończenie z przyczyn innych niż losowe lub techniczne – DNF

Tor TRAP

Cele: rzutki ceramiczne
Odległość: do 50m
Broń: strzelba gładkolufowa, dowolna, dowolne przyrządy celownicze
Amunicja: śrutowa, dowolna liczba

Stan początkowy broni:
- załadowana, nieprzeładowana, zabezpieczona

Pozycja startowa:
- stojąc

Przebieg (po komunikacie sędziego i sygnale timera) zawodnik:
- Ładuje i przeładowuje strzelbę
- Na komendę „DAJ!" zostaje wypuszczony rzutek
- Zawodnik może oddać dowolną ilość strzałów do każdego rzutka

Zliczany jest całkowity czas powiększony o miss

Procedura = +3 sekundy do czasu końcowego za każde przewinienie:
- miss
- magazynek na ziemi (nie podnosimy!)
- strzał z pozycji innej niż wymagana
- zachowanie niezgodne z opisem przebiegu

Dyskwalifikacja (DQ) za:

- złamanie kątów / zasad bezpieczeństwa
- strzał niekontrolowany / przypadkowy
- rażąco niesportowe zachowanie

Tor 2 gun 25m: pistolet i strzelba

Cele:	tarcza, reaktywne
Odległość:	od 5m do 30
Broń:	pistolet centralnego zapłonu, przyrządy celownicze - dowolne strzelba gładkolufowa, , dowolne przyrządy celownicze
Amunicja:	pistolet: dowolna ilość, pistolet: w minimum 3 magazynkach strzelba: dowolna ilość, śrutowa, ładowana dowolnie

Stan początkowy broni:
- niezaładowana, nieprzeładowana, w kaburze przy ciele

Pozycja startowa:
- stojąc

Przebieg (po sygnale timera) zawodnik:
- przebiega do stojaka, wiesza tarczę
- wraca na odległość 25m, losuje dwie cyfry, przeładowuje broń i oddaje 15 strzałów do tarczy
- Ostrzeliwuje 2 tarcze IDPA z jednej ręki w 'mozambique drill' /2xśrodek tarczy, 1xgłowa/
- Zmienia pozycję i pobiera strzelbę
- Ostrzeliwuje ze strzelby z pozycji wymuszonej 6 celi reaktywnych dowolną ilością strzałów, odkłada zabezpieczoną
- oddaje jedną ręką tyle strzałów z pistoletu by trafić 9 razy w gong / strzela tyle razy ze słanej i silnej jakie wylosował cyfry np. 3+4 oznacza zmianę ręki po 3 strzałach. Dowolna ilość zmian/
- pobiera strzelbą i zmienia pozycję
- ostrzeliwuje ze strzelby z pozycji wymuszonej 7 celi reaktywnych dowolną ilością strzałów
- zmienia pozycję na wskazaną i ostrzeliwuje kolejne 7 celi ze strzelby dowolną liczbą strzałów
- rozładowuje broń w obecności sędziego

W KATEGORII HEAVY ZAWODNIK PRZED ZMIANĄ BRONI MUSI WYKONAĆ 3 x BURPEES

Punktacja tarczy: A – 0 sek., C + 1 sek., D + 2 sek., doliczane do czasu końcowego

Procedura = +3 sekundy do czasu końcowego za każde przewinienie:
- miss
- magazynek na ziemi (nie podnosimy!)
- strzał z pozycji innej niż wymagana
- zachowanie niezgodne z opisem przebiegu

Dyskwalifikacja (DQ) za:
- złamanie kątów / zasad bezpieczeństwa
- strzał niekontrolowany / przypadkowy
- rażąco niesportowe zachowanie