REGULAMIN “LITTLE BOY” v1.0

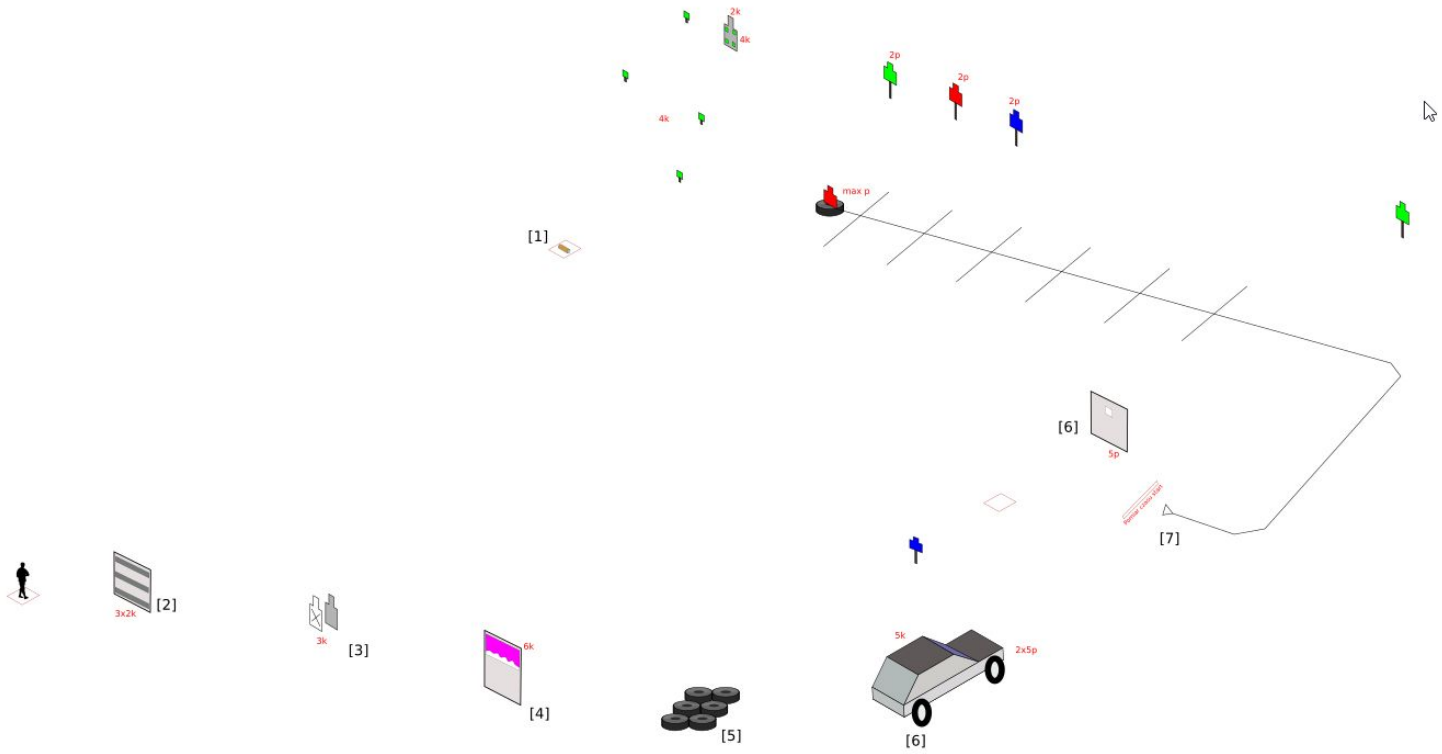
17 stycznia 2021 “Killerów dwóch”

LIGHT

1	**CEL ZAWODÓW**	- wyłonienie zwycięzcy zawodów - rozwijanie umiejętności strzeleckich - integracja środowiska strzeleckiego - popularyzacja strzelectwa sportowego
2	**ORGANIZATOR**	Strzelecki Klub Sportowy BUNKIER 98-220 Zduńska Wola tel. 609-310-777
3	**TERMIN I MIEJSCE**	17 Stycznia 2021 r. Start godzina: 9:00 Wyniki ogłoszone w ciągu 3 dni na stronie klubu Miejsce: Strzelnica Okręglica koło Sieradza
4	**PROGRAM**	- 1 tor dynamiczny 2gun - “killerów dwóch” - start w parach (pistolet + karabin) - 1 tor dynamiczny 2gun - “little boy” - (pistolet + karabin)
5	**UCZESTNICTWO**	- członkowie klubów strzeleckich - osoby posiadające aktualną licencję PZSS - osoby bez licencji
6	**KLASYFIKACJA**	Indywidualna i w parach, według uzyskanych wyników i torów
7	**NAGRODY**	- dyplomy - karabin z WBP Rogów 5.56 Mini Jack w drewnie
8	**ZGŁOSZENIA**	Przez internet przed dniem zawodów. Warunkowo w dniu zawodów - startowe wtedy wynosi 200pln.
9	**KOSZTY UCZESTNICTWA**	FAT MAN 150 pln za osobę, LITTLE BOY 150 pln za osobę. Oba tory 200 pln za osobę. Amunicja FAT MAN 180 pln za osobę, LITTLE BOY 120 pln za osobę
10	**UWAGI**	Broń i amunicja własna lub strzelnicy. Organizator zapewnia broń i amunicję osobom nieposiadającym własnej broni. Zawody wpisane w kalendarz ŁZSS.

RZUT TORU

Wizualizacja ma jedynie charakter poglądowy. Proporcje, kolorystyka i rozstawienie figur może ulec zmianie w zależności od warunków terenowych.



Przykłady oznaczeń

5p - pięć strzałów z pistoletu

6k - sześć strzałów z karabinu

7s - siedem strzałów ze strzelby

Wynik końcowy

Czas pokonania całego toru uwzględniający wszystkie kary i nagrody. Ocena wyniku na tarczach odbywa się w obecności zawodnika, co potwierdza własnoręcznym podpisem na metryce. Obecność podpisu zawodnika na metryce oznacza zgodę z oceną sędziego.

Przygotowanie broni

BROŃ	AMUNICJA				STATUS BRONI
	Razem	Mag.1	Mag.2	Mag.3	
Pistolet	**30**	dow.	dow.	dow.	magazynek w broni, nieprzeładowana, schowana w kaburze
Karabin	**30**	dow.	dow.	dow.	rozładowany bez magazynka, suwadło może być w tylnym położeniu, przewieszony przez ramię na pasie nośnym

Uwagi: zawodnik musi posiadać załadowane 3 magazynki pistoletowe i 3 karabinowe. Rozłożenie ilościowe amunicji w magazynkach jest dowolne, wg uznania zawodnika.

Przygotowanie zawodnika

Nie ma ograniczeń wyposażenia broni. Karabin nie może być jednak typu PCC.

Uwagi wstępne

Tor podzielony jest na umowne sekcje, w których znajdują się zadania strzeleckie.

Poruszanie po torze - DYSKWALIFIKACJE

Kwestie bezpieczeństwa będą szczególnie pilnowane i karane z pełną surowością!

Za zabezpieczenie broni uważa się załączenie bezpiecznika (o ile broń takowy posiada), palec zabrany ze spustu, broń skierowana w kierunku bezpiecznym (kulochwyt), a jeśli to nie jest możliwe - wyraźnie w ziemię, lub wyraźnie w niebo.

Przemieszczanie się, rozładowywanie, zmiana pozycji strzeleckiej, likwidacja zacięcia, wieszanie broni na ramieniu lub odkładanie na stojak itp. MUSI być poprzedzone jej ZABEZPIECZENIEM. Brak zabezpieczenia broni w powyższych przypadkach karane będzie **DYSKWALIFIKACJĄ**!

Poruszanie z wyjętą bronią

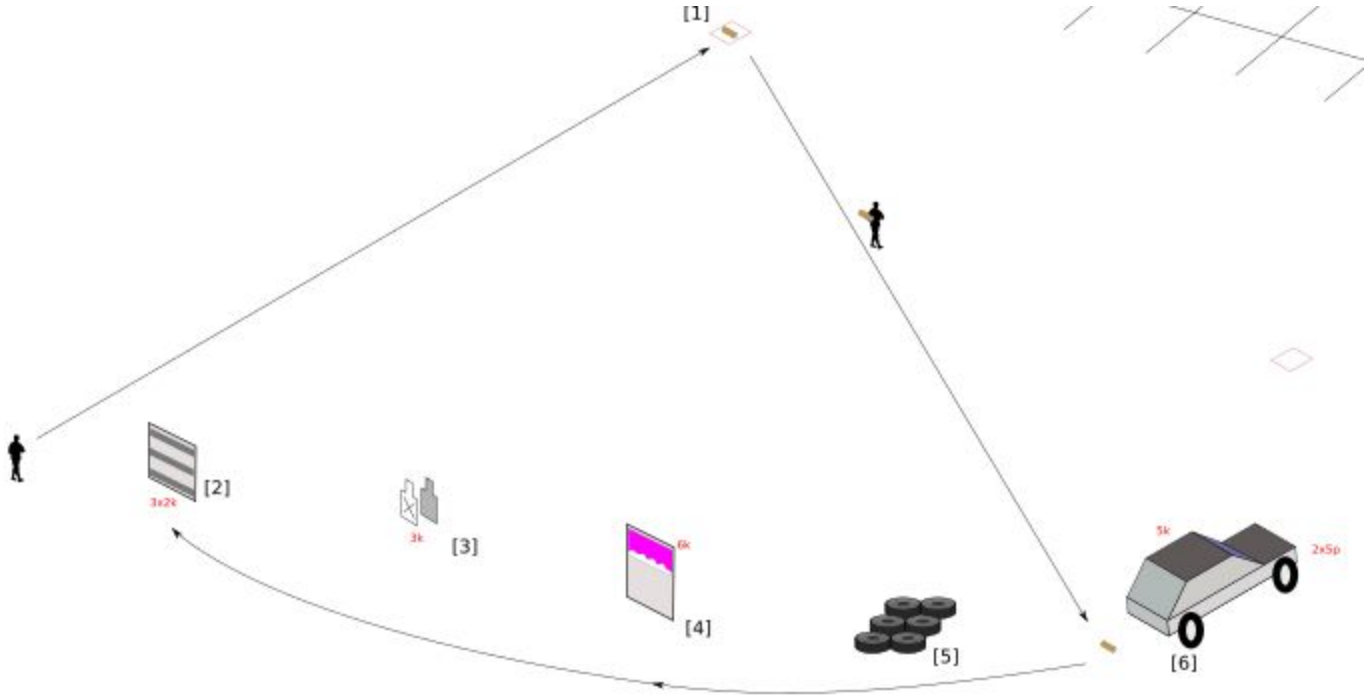
Broń musi być **zabezpieczona** wg powyższej definicji. Obowiązuje zasada zachowania kątów i jej złamanie karane będzie DYSKWALIFIKACJĄ!

Przewieszanie broni przez ramię

W obrębie całego regulaminu termin “zawiesić na ramieniu” oznacza w uproszczeniu takie umocowanie karabinu na pasie nośnym, by broni nie trzeba było trzymać w rękach. Broń powinna być zabezpieczona przełącznikiem, a lufa skierowana wyraźnie w ziemię lub wyraźnie w niebo. Nie ma znaczenia czy broń będzie zwisać na ramieniu, przełożona przez plecy czy na szyi.

Podczas zawieszania broni należy kontrolować kierunek lufy. Powinna się poruszać w kierunkach “góra - dół” a nie na boki. Zasada złamania kątów obowiązuje i wycelowanie jej w kierunku osoby karane będzie DYSKWALIFIKACJĄ!

SEKCJA 1 - Wysiłek”



1. Przebieg sekcji

1.1. Zawodnik biegnie w kierunku stanowiska [1] i podnosi ładunek do przeniesienia

1.2. Transportuje go na stanowisko [6] i umieszcza za samochodem

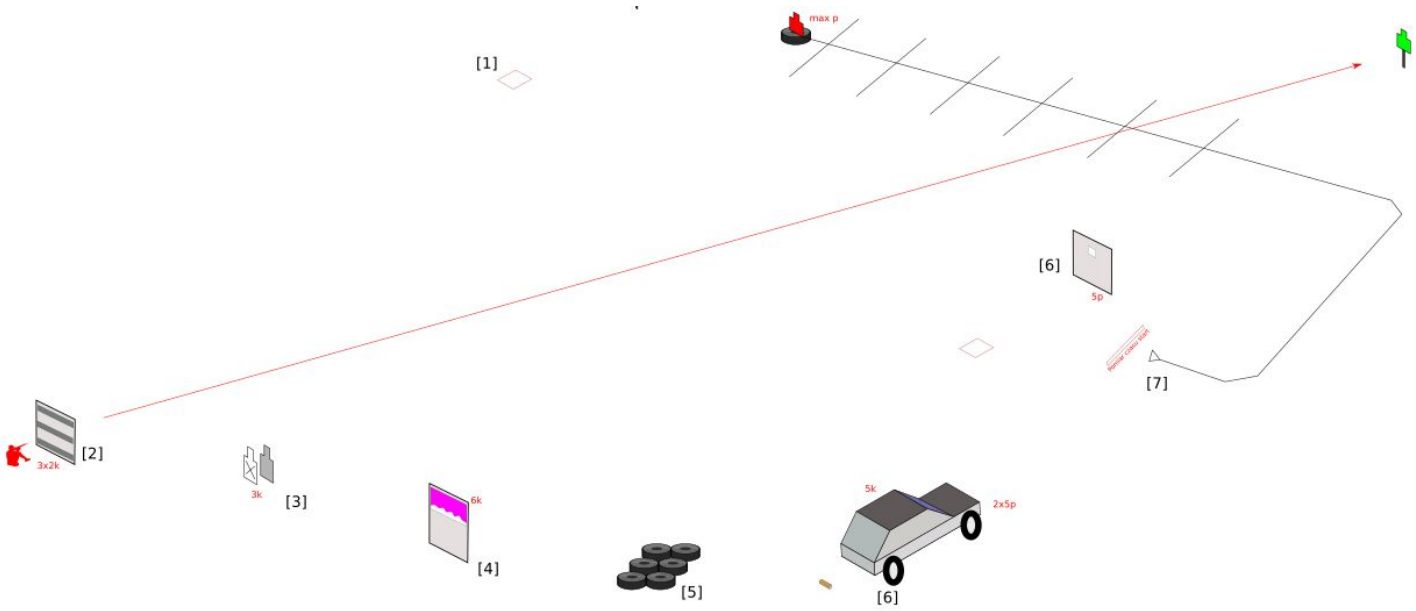
1.3. Biegnie na stanowisko [2]

2. Uwagi

2.1. Upuszczony ładunek można podnieść

2.2. W przypadku jeśli organizator umieści na polu [1] dwa lub więcej ładunków można je transportować jednocześnie lub osobno

Sekcja 2 - “paleta”



3. Przebieg sekcji:

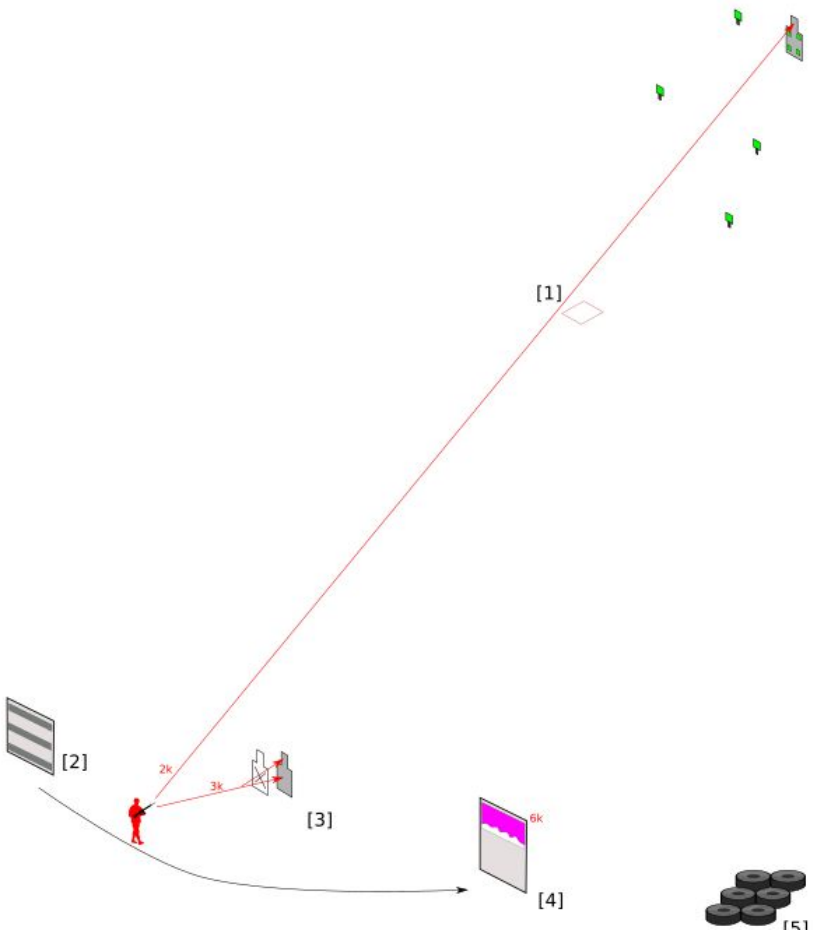
3.1. Zawodnik oddaje po dwa strzały z karabinu do gongu z każdego otworu przesłony (palety).

4. Uwagi:

4.1. Żaden element karabinu NIE MOŻE wystawać poza lub dotykać przesłony.

4.2. Pozycja strzału dowolna

Sekcja 3 - “zakładnik”



6. Przebieg sekcji:

6.1. Zawodnik zabezpiecza broń i przemieszcza się w kierunku stanowiska [4]

6.2. Gdy tylko dojrzy możliwość oddania strzału do napastnika [3], oddaje dwa strzały w korpus i jeden w głowę.

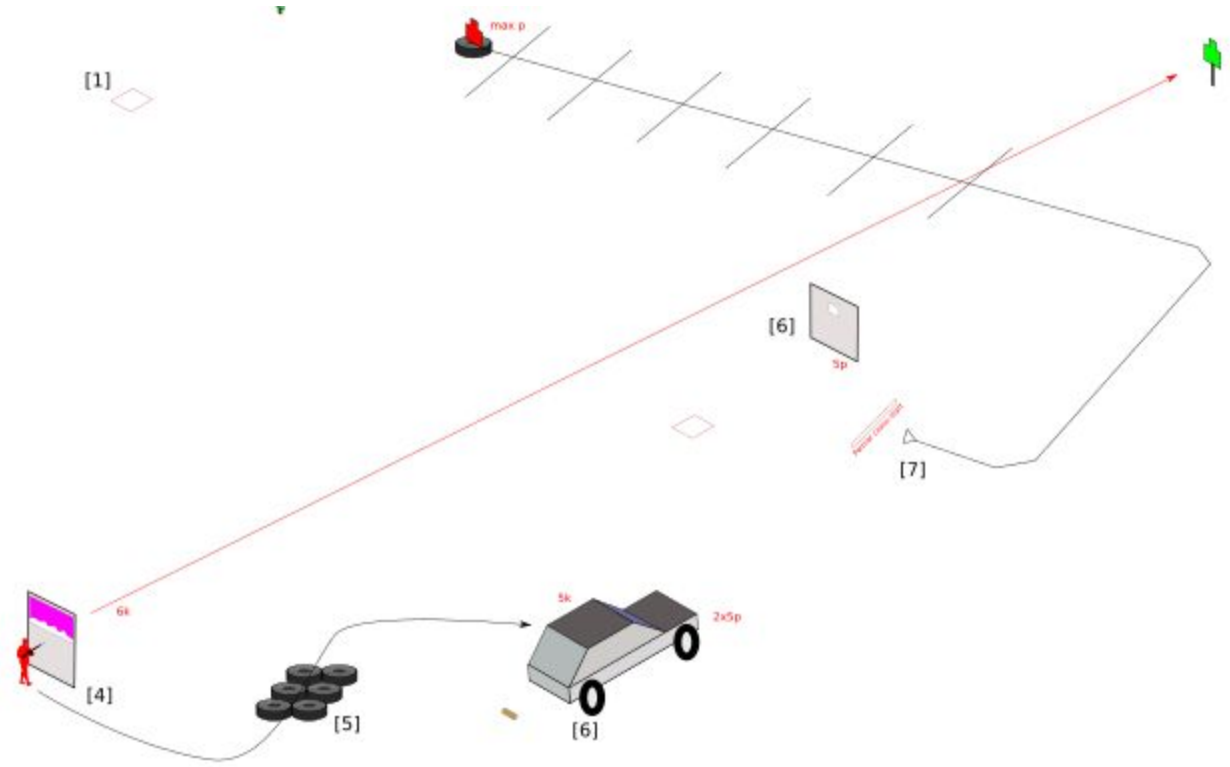
6.3. Następnie oddaje dwa strzały w głowę napastnika ustawionego w tyle toru.

6.4. Zabezpiecza broń i kontynuuje bieg na stanowisko [4]

7. Uwagi:

7.1. Strzały można oddać w ruchu.

Sekcja 4 - “firanka”



8. Przebieg sekcji:

8.1. Zawodnik oddaje 6 strzałów do gongu przez okno z zawieszoną firanką.

8.2. Następnie zabezpiecza broń i biegnie przez opony [5] w kierunku samochodu [6]

9. Uwagi:

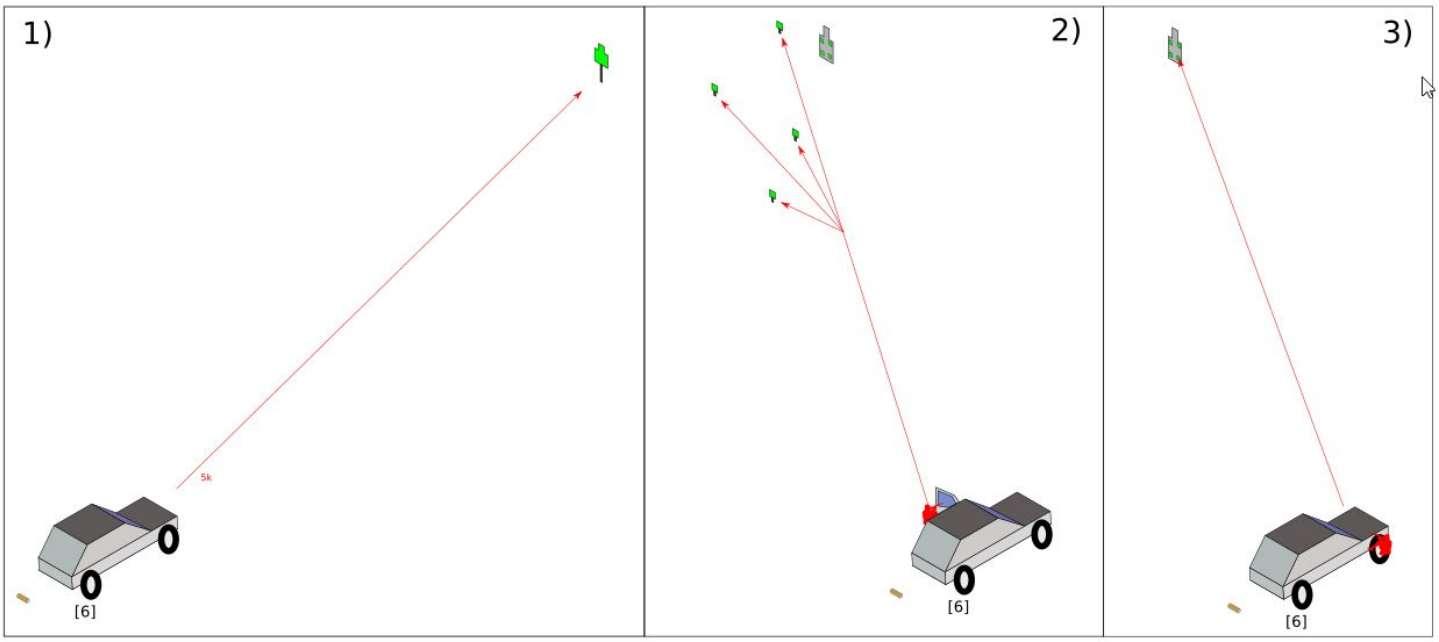
9.1. Żaden element karabinu NIE MOŻE wystawać poza lub dotykać przesłony ani firanki.

9.2. Pozycja strzału dowolna

9.3. Przemieszczanie się wyłącznie z zabezpieczonym karabinem

9.4. Upuszczenie broni po upadku na oponach oznacza DQ.

Sekcja 5 - “samochód - karabin”



10. Przebieg sekcji

10.1. Zawodnik siada na miejscu kierowcy i zamyka drzwi

10.2. Oddaje 5 strzałów do gongu przez przednią szybę. Zabezpiecza karabin

10.3. Otwiera drzwi i zza drzwi strąca cztery płytki. Zabezpiecza karabin. Zamyka drzwi

10.4. Zawodnik ustawia się za samochodem i używając maski jak podpórki do broni, oddaje cztery strzały do czterech celów umieszczonych na napastniku. Każdy cel powinien posiadać wyłącznie jedną przestrzelinę.

10.5. Zawodnik rozładowuje broń, opróżnia komorę nabojową **lub** oddaje strzały z pozycji stojącej, dwuręcznej ze słabej ręki do gongu z punktu 10.2 aż do opróżnienia karabinu. Każde trafienie oznacza premię czasową.

10.6. Zawodnik sprawdza czy komora nabojowa jest pusta i zabezpiecza broń

10.7. Zawodnik odkłada karabin na stanowisku odkładczym

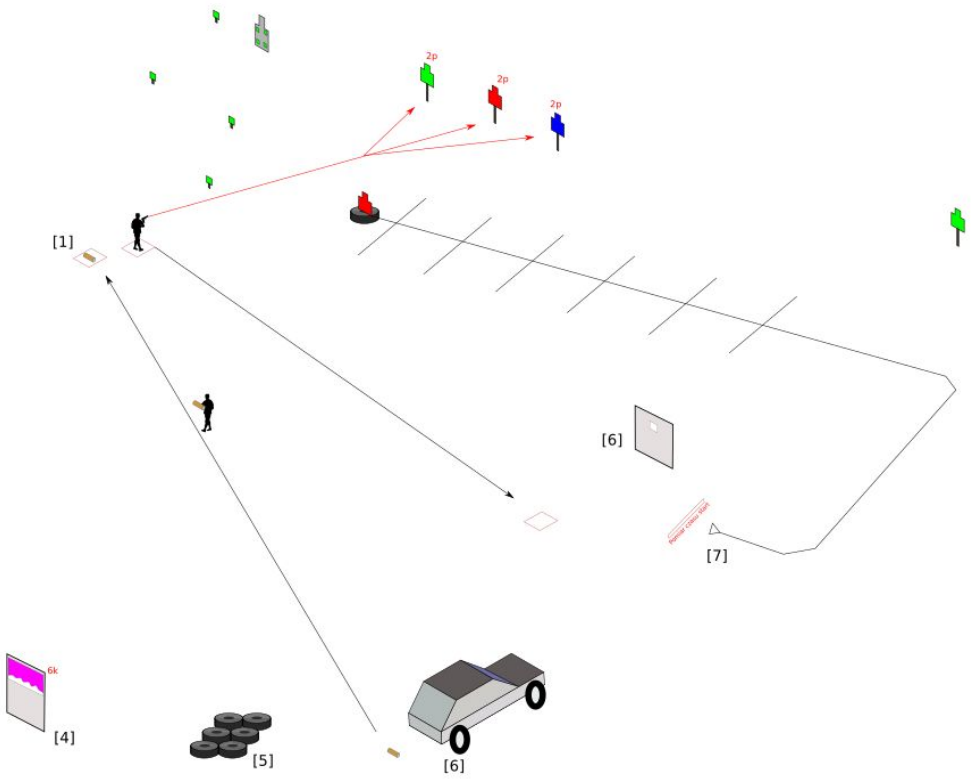
11. Uwagi:

11.1. Przy wsiadaniu, wysiadaniu broń musi być zabezpieczona i skierowana w bezpiecznym kierunku

11.2. Przy poruszaniu się w obrębie auta należy pamiętać o zasadzie zachowania kątów

11.3. Należy mieć na uwadze, że wylot lufy jest kilka centymetrów niżej niż luneta

Sekcja 6 - “gongi”



12. Przebieg sekcji

12.1. Zawodnik podnosi ładunek lub ładunki znajdujące się za autem

12.2. Transportuje je na stanowisko [1] i odkłada na miejsce

12.3. Biegnie na stanowisko strzeleckie znajdujące się w pobliżu

12.4. Oddaje po dwa strzały z pistoletu do trzech gongów o kształtach Alfa, Charlie i Delta

12.5. Zabezpiecza broń i biegnie na stanowisko [6]

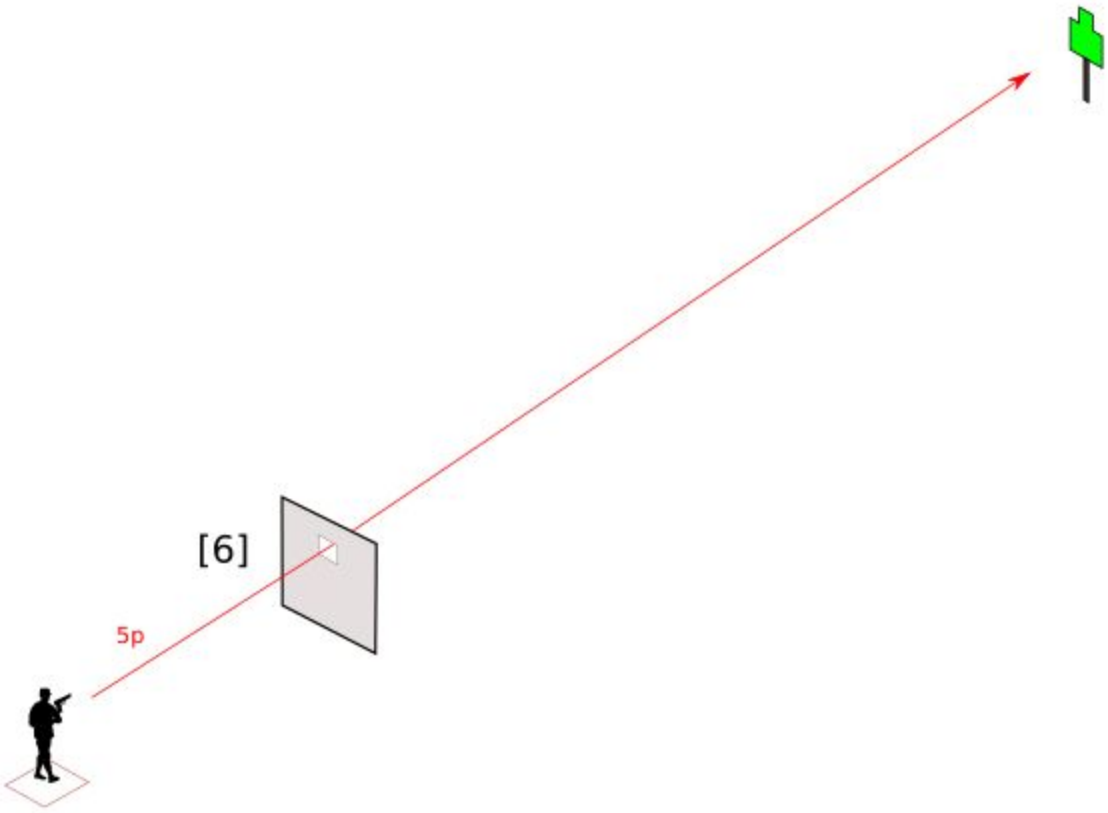
13. Uwagi:

13.1. Upuszczony ładunek można podnieść

13.2. W przypadku kilku ładunków można je transportować jednocześnie lub osobno

13.3. Kolejność ostrzeliwania gongów jest dowolna

Sekcja 7 - ‘przesłona’



14. Przebieg sekcji

14.1. Zawodnik oddaje pięć strzałów do gongu przez otwór w oddalonej przesłonie

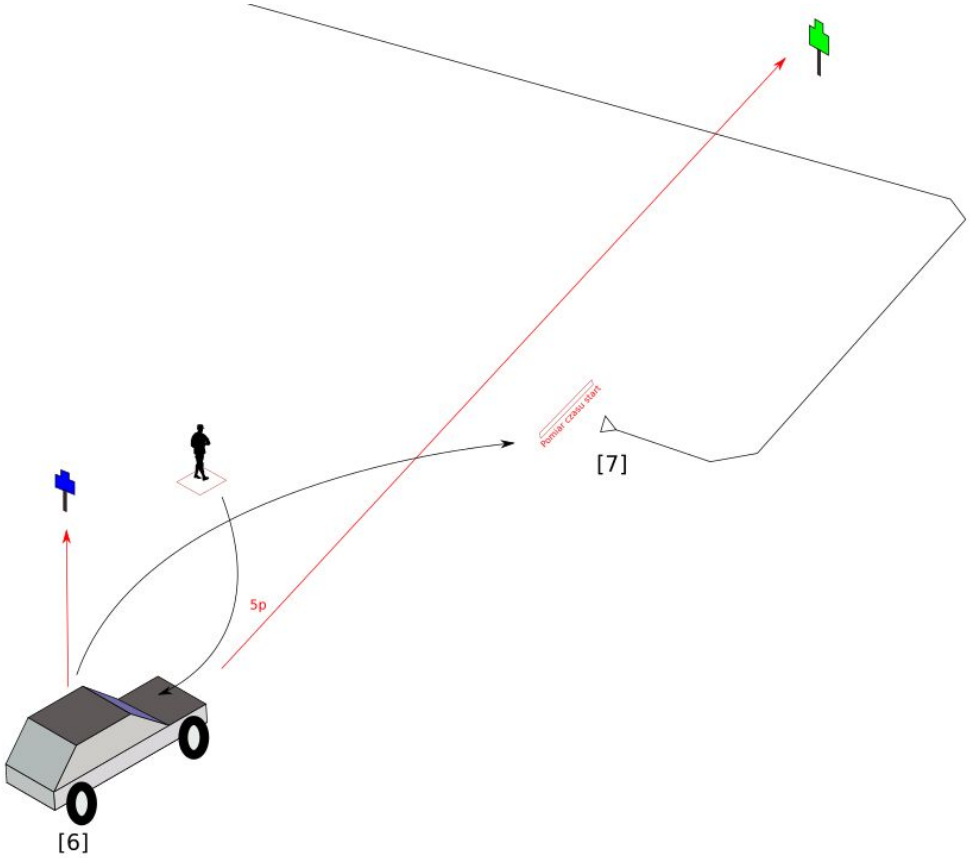
14.2. Zawodnik zabezpiecza broń i chowa do kabury

15. Uwagi:

15.1. Strzały muszą paść wyłącznie z wyznaczonego miejsca

15.2. Jeśli w przesłonie będzie więcej otworów, zawodnik strzela przez wybrany przez siebie

Sekcja 8 - ‘samochód - pistolet’



16. Przebieg sekcji

16.1. Zawodnik wchodzi do auta przez przednią szybę i zajmuje siedzenie kierowcy

16.2. Wyjmuje pistolet i oddaje pięć strzałów do gongu przez przednią szybę

16.3. Oddaje pięć strzałów przez boczne okno do gongu małego

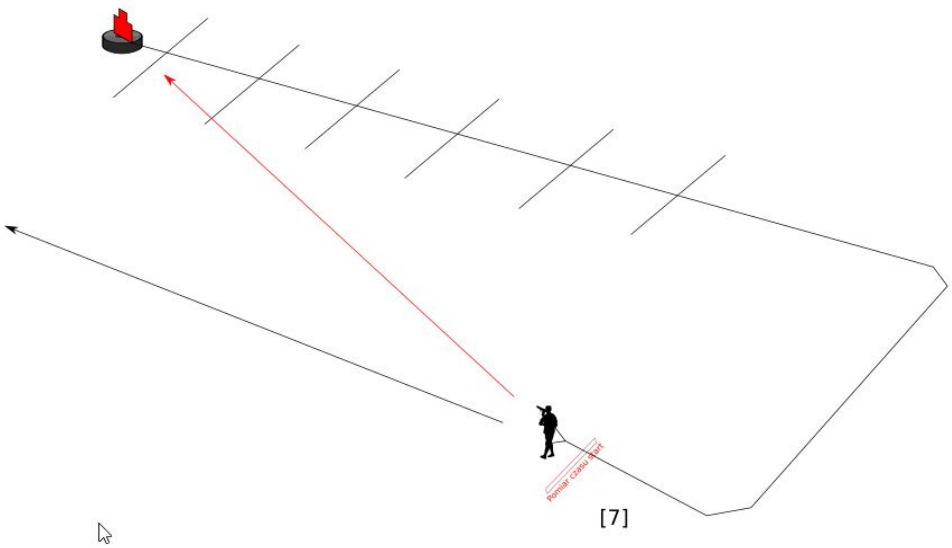
16.4. Wysiada z auta, zamyka drzwi i biegnie na stanowisko [7]

17. Uwagi:

17.1. Przy zamykaniu drzwi należy pamiętać o zasadzie zachowania kątów

17.2. Przy strzale przez okno boczne broń nie może wystawać w całości poza okno

Sekcja 9 - ‘cel ruchomy’



18. Przebieg sekcji

18.1. Zawodnik bierze pistolet do jednej ręki

18.2. Drugą ręką chwyta uchwyt i zaczyna biec w kierunku przeciwnym do ruchu opony na drugim końcu linki

18.3. Przebiegając przez bramkę startu uruchamia się odliczanie czasu

18.4. Zawodnik ostrzeliwuje znajdujący się na oponie cel

18.5. Po upływie określonego czasu rozlegnie się sygnał dźwiękowy. Zawodnik przestaje strzelać, puszcza uchwyt i zatrzymuje się w miejscu

18.6. Rozładowuje broń, opróżnia komorę nabojową

18.7. KONIEC KONKURENCJI

19. Uwagi:

19.1. Zawodnik może biec lub iść

19.2. Zawodnik może strzelać w ruchu lub zatrzymywać się

19.3. Na ogólną punktację sekcji składa się ilość fragmentów, na jaką zawodnik zdołał dociągnąć oponę oraz liczba przestrzelin w celu

19.4. Wystarczy, że opona “najedzie” na linię fragmentu by ten został zaliczony.

Punktacja

W przypadku trafienia w cel więcej niż konieczną ilość, prócz kary czasowej za każde nadmiarowe trafienie - odrzuca się nadmiarową ilość najlepszych trafień! Przykład: zawodnik strzelił do tarczy 7 razy zamiast 5. Kara 2x -10s oraz odrzucone zostaną dwie najlepsze przestrzeliny.

Kara	Opis
DQ	Upuszczenie broni
	Celowe opuszczenie podczas strzelania wyznaczonych obszarów obiema stopami
	Oddanie strzału niekontrolowanego
	Oddanie strzału ponad kulochwyt, wały boczne lub w innym kierunku uznanym za niebezpieczny
	Oddanie strzału przed sygnałem lub komendą sędziego
	Przemieszczanie broni z palcem na języku spustowym lub broni niezabezpieczonej
	Złamanie zasady zachowania kątów, skierowanie lufy w kierunku niebezpiecznym, lub w kogoś
+3s	Każdy upuszczony “nie pusty” magazynek
+3s	Opuszczenie podczas strzelania wyznaczonego obszaru jedną stopą
+10s	Każdy nietrafiony cel (miss). Każde trafienie ponad określoną ich liczbę.
+10s	Każdy strzał z broni dotykającej przesłonę, lub wystającej poza okno boczne
+10s	Brak strzału lub strzały ponad limit z otworu przesłon
+10s	Rozpoczęcie strzelania ze złą pozycją strzelecką
+30s	Trafienie w cel NO-SHOT
+50s	Niewykonanie zadania przeniesienia ładunku

Nagroda lub kara	Opis
-5s	Trafienie w A napastnika
-3s	Trafienie w C napastnika
-1s	Trafienie w D napastnika
-5s	Opcjonalne trafienie w gong - punkt 10.5