Informacje

1	CEL ZAWODÓW	- wyłonienie zwycięzcy zawodów - rozwijanie umiejętności strzeleckich - integracja środowiska strzeleckiego - popularyzacja strzelectwa sportowego
2	ORGANIZATOR ZAWODÓW	C12 Dariusz Pollak i Strzelecki Klub Sportowy BUNKIER 98-220 Zduńska Wola t. 609 310 777
3	TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW	Data zawodów – 20 września 2020 Start 9:00 Wyniki ogłoszone w ciągu 3 dni na stronie klubu Miejsce: Strzelnica Okręglica
4	PROGRAM ZAWODÓW	2 tory 3 gun: karabin, pistolet, strzelba
5	UCZESTNICTWO	- członkowie Klubu i innych klubów - osoby posiadające licencję PZSS - osoby bez licencji
6	KLASYFIKACJA	indywidualna według uzyskanych wyników
7	NAGRODY	Puchary i dyplomy, nóż, sejf. KARABINEK LMT CQBMLK105-MARS - losowany wśród uczestników. Start na obu torach = 2x większa szansa wylosowania.
8	ZGŁOSZENIA	Przez internet przed dniem zawodów. Warunkowo w dniu zawodów-startowe wtedy wynosi 200pln.
9	KOSZTY UCZESTNICTWA	Startowe: 150pln za każdy tor. Tor HEAVY-tylko posiadacze własnej broni. Amunicja tor Heavy – 180. Amunicja i broń tor LIGHT- 250
10	UWAGI	Broń i amunicja własna lub Strzelnicy. Organizator zapewni broń i amunicję osobom nieposiadającym własnej broni. Zawody wpisane w kalendarz ŁZSS.

REGULAMIN ZAWODÓW klubowych STRZELECKIEGO KLUBU SPORTOWEGO "BUNKIER"

Zawody w nowej formule Competition FUNdamentals.

HEAVY

Wynik końcowy

Czas pokonania całego toru uwzględniający wszystkie kary i nagrody. Ocena wyniku na tarczach odbywa się w obecności zawodnika, co potwierdza własnoręcznym podpisem na metryce.

Przygotowanie broni

Broń	Amunicja			Status broni	Uwagi
	Mag. 1	Mag. 2	Mag. 3		
Strzelba	**4**	3+		Załadowana (4 szt.), nieprzeładowana	Leży na stanowisku.
Pistolet	**10**	max	max	nieprzeładowany	Kabura **musi posiadać** zabezpieczenie chroniące przed wypadnięciem pistoletu. Pistolet umieszczony w kaburze. Magazynek (10 szt.) podpięty.
Karabin	15	15	15	Niepodpięty magazynek, rozładowany	Leży na stanowisku obok strzelby. Karabin posiada pas nośny

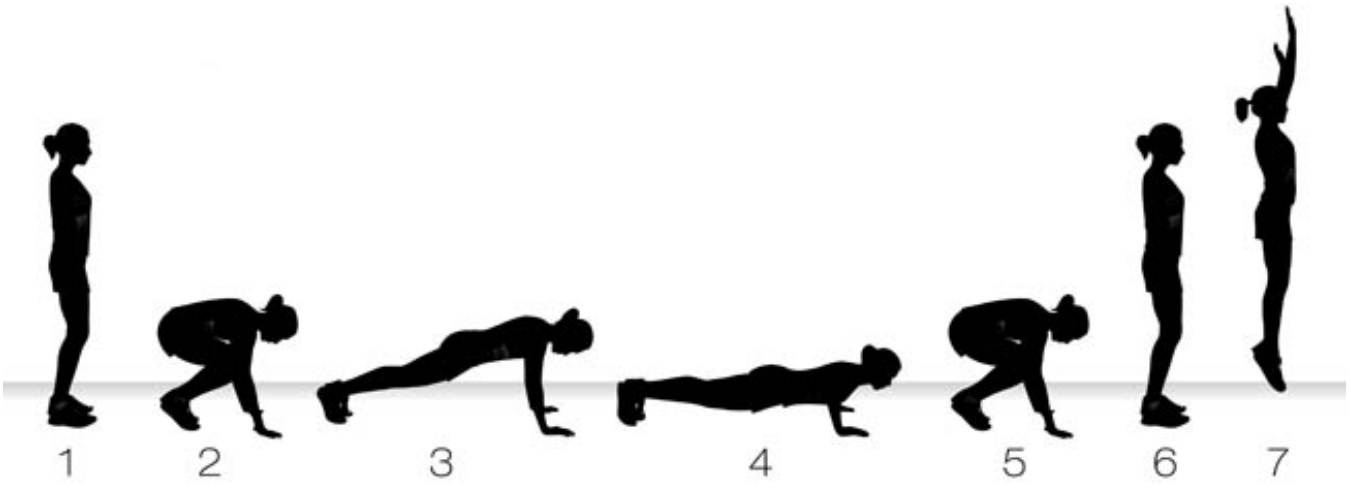
Przygotowanie zawodnika

- zawodnik ma na sobie kamizelkę z płytami balistycznymi, rękawice strzeleckie i kaburę pistoletową z zabezpieczeniem
- zawodnik posiada 3 magazynki po 15 szt. amunicji do karabinu,
- zawodnik posiada 2 pełne magazynki do pistoletu,
- zawodnik posiada minimum 3 naboje do strzelby,
- zawodnik ma prawo przed startem ustawić długość pasa nośnego karabinu „pod siebie”.

Przebieg konkurencji

1) Ćwiczenie fizyczne 1

10x Burpees – pompka z dotknięciem klatką piersiową do ziemi, wyprost rąk, powstanie i podskok (oderwanie obu nóg równocześnie od ziemi). Podczas omówienia – pokaz.



Karta kar	
Kara	**Opis**
+10s	Za każde brakujące do wymaganej ilości powtórzenie
+3s	Każdy upuszczony magazynek, który nie jest pusty
+3s	Upuszczenie przynajmniej jednego naboju do strzelby
DQ	Upuszczenie broni

2) Stanowisko strzelby – (minimum 7 strzałów)

1) zawodnik biegnie na stanowisko strzelby,
2) zawodnik zakłada karabin „przez plecy”,
3) bierze strzelbę i ostrzeliwuje 7 celów w dowolnej kolejności. Obowiązkowe doładowanie podczas strzelania. Maksymalna ilość strzałów wg uznania zawodnika
4) odkłada zabezpieczoną strzelbę do beczki lufą do dołu.

Zawodnik musi wykonać minimum 7 strzałów.

3) Ćwiczenie fizyczne 2

5x przerzucenie opony. Każdy bok opony liczymy jako jedno powtórzenie, czyli opona powinna wykonać 2,5 obrotu.



Karta kar i nagród	
Kara	**Opis**
+10s	Za każde brakujące do wymaganej ilości powtórzenie
+3s	Każdy upuszczony magazynek, który nie jest pusty
+3s	Upuszczenie przynajmniej jednego naboju do strzelby
DQ	Upuszczenie broni

4) Stanowisko pistoletu – (min. 14 strzałów w cele stałe + cel kroczący min. 3 strzały lub strącenie)

1) zawodnik biegnie na stanowisko pistoletu,
2) wyciąga pistolet, przeładowuje i ostrzeliwuje cele w dowolnej kolejności (pozycja dowolna, można się przemieszczać, można przeładowywać wg uznania):
   - papierowy z zakładnikiem: 3 strzały. Każde trafienie w napastnika zmniejsza czas (nagroda).
   - poppery \ płytki: 6 celów - maksymalna ilość strzałów wg uznania zawodnika,
   - plate track: 5 celów - maksymalna ilość strzałów wg uznania zawodnika
   - cel kroczący: minimum 3 strzały chyba, że cel strącony zostanie wcześniej. Odstąpienie od strącenia celu po minimum 3 strzałach karane +10s. Maksymalna ilość strzałów wg uznania zawodnika
3) Zabezpieczony pistolet schować do kabury i zblokować posiadanym zabezpieczeniem.

Zawodnik musi wykonać minimum 14 strzałów w cele stałe + minimum 3 strzały w cel kroczący, chyba, że ten zostanie strącony wcześniej.

5) Ćwiczenie fizyczne 3

Przemieszczenie manekina dowolnym sposobem z punktu A do punktu B. Manekin musi przekroczyć całością linię wyznaczoną w punkcie B. Waga manekina – około 80kg

Karta kar i nagród	
Kara	**Opis**
+50s	Za niewykonanie zadania
+3s	Każdy upuszczony magazynek, który nie jest pusty
+3s	Upuszczenie przynajmniej jednego naboju do strzelby
DQ	Upuszczenie broni

6) Stanowisko karabinowe – cel kroczący – (min. 3 strzały lub strącenie)

1) zawodnik biegnie na stanowisko karabinu,
2) zdjęcie karabinu z pleców, podpięcie magazynka i przeładowanie,
3) pozycja klęcząca (przynajmniej jedno kolano dotyka ziemi) i ostrzelanie celu kroczącego do momentu jego upadku z platformy. Wykonać należy minimum 3 strzały chyba, że cel zostanie strącony wcześniej. Limit maksymalnej ilości strzałów wg uznania zawodnika. Brak strącenia po minimum 3 strzałach i odstąpienie od strzelania karane +10s. Można się przemieszczać w wyznaczonym obszarze ale strzelanie wyłącznie z pozycji klęczącej. Podczas przemieszczania broń musi być zabezpieczona.
4) Po strzelaniu karabin zabezpieczyć i trzymać w rękach. **UWAGA!! W tym stanie w komorze może znajdować się nabój!**

Zawodnik musi wykonać minimum 3 strzały, chyba, że strąci cel wcześniej.

7) Stanowisko karabinowe – drabina – (6 strzałów)

1) Wejście na drabinę z zabezpieczonym karabinem w ręku i umieszczenie go na podpórce (worek z piaskiem)
2) Ostrzelanie celów w dowolnej kolejności z możliwością przeładowania karabinu:
   - 2 papierowe z zakładnikiem: po 3 strzały każdy. Każde trafienie w napastnika zmniejsza czas (nagroda).
3) Zabezpieczenie karabinu,
4) Zejście z drabiny z karabinem w ręku.

Jeśli magazynki spadną z drabiny, należy zabezpieczyć broń i dopiero wtedy zejść z drabiny by je podnieść.

8) Stanowisko karabinowe – pozycja stojąca – (min. 8 strzałów)

1) Ostrzelanie 5 płytek w dowolnej kolejności z możliwością przeładowania karabinu. Maksymalna liczba strzałów wg uznania zawodnika.
2) Zabezpieczenie karabinu i obowiązkowa zmiana ręki.
3) Oddanie 3 strzałów do gongu. Maksymalna liczba strzałów wg uznania zawodnika.
4) Rozładowanie broni

Zawodnik musi wykonać minimum 8 strzałów.

9) Uwagi

- Niewykorzystana amunicja klubowa podlega zwrotowi.
- Zawodnik porusza się wyłącznie w wyznaczonym obszarze na stanowiskach.
- Upuszczone, zawierające nabój magazynki pistoletowe, karabinowe i naboje do strzelby można podnieść, lecz ich upuszczenie jest karane +3s.
- Puste magazynki można upuścić i zostawić bez kary.
- Zakazuje się używania „wieszaka” zamiast kabury

Punktacja

Karta kar	
Kara	**Opis**
+3s	Każdy upuszczony magazynek, który nie jest pusty
+3s	Upuszczenie przynajmniej jednego naboju do strzelby
+3s	Opuszczenie podczas strzelania wyznaczonego obszaru jedną stopą
+10s	Każdy nietrafiony cel
+10s	Przeładowanie pistoletu przed włożeniem do kabury
+10s	Odstąpienie od strącenia celu kroczącego po minimum 3 strzałach
+30s	Każdy strzał z drabiny bez wykorzystania podpórki
+50s	Każdy niewykonany strzał poniżej minimalnej ich liczby
+50s	Odłożenie strzelby niezabezpieczonej
+50s	Odłożenie pistoletu niezabezpieczonego
+50s	Przemieszczanie się z bronią niezabezpieczoną pomiędzy stanowiskami
+50s	Niezabezpieczenie karabinu podczas zmiany ręki
+50s	Niezabezpieczenie karabinu podczas wchodzenia i schodzenia z drabiny
+50s	Strzelanie z pozycji innej niż wymagana
+50s	Niezabezpieczenie karabinu po skończeniu wszystkich konkurencji
DQ	Upuszczenie broni
DQ	Odłożenie strzelby do beczki lufą do góry
DQ	Odłożenie broni w innym miejscu niż przeznaczone
DQ	Celowe opuszczenie podczas strzelania wyznaczonego obszaru obiema stopami
DQ	Oddanie strzału niekontrolowanego
DQ	Oddanie strzału ponad kulochwyt, wały boczne lub w innym kierunku uznanym za niebezpieczny
DQ	Oddanie strzału przed sygnałem lub komendą sędziego
DQ	Przemieszczanie broni z palcem na języku spustowym

Karta kar i nagród: cel „zakładnik"	
Kara lub nagroda	**Opis**
+30s	Każde trafienie w zakładnika
-5s	Każde trafienie w napastnika Alfa
-3s	Każde trafienie w napastnika Charlie
-1s	Każde trafienie w napastnika Delta

Bezpieczeństwo

Proszę zwrócić szczególną uwagę na:

1. przenoszenie broni długiej (karabin, strzelba) na terenie strzelnicy tylko lufą do góry lub do dołu, zabezpieczoną, bez podłączonego magazynka, zaleca się stosowanie „flag bezpieczeństwa";
2. ładowanie broni tylko na stanowisku strzeleckim i na komendę sędziego;
3. niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy;
4. zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni podczas strzelania;
5. kładzenie palca na języku spustowym tylko po skierowaniu broni w stronę celu;
6. zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. zabrania się ładowania magazynków do broni poza stanowiskami;
8. na strzelnicy wyznacza się „Strefę Bezpieczeństwa", w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki, dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp.
9. broń w „Strefie Bezpieczeństwa" nie może być załadowana;
10. za problemy techniczne z bronią i amunicją odpowiada zawodnik

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest ostateczna.

Interpretacja powyższych regulaminów należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest ostateczna.