1	CEL ZAWODÓW	- wyłonienie zwycięzcy zawodów - rozwijanie umiejętności strzeleckich - integracja środowiska strzeleckiego - popularyzacja strzelectwa sportowego
2	ORGANIZATOR ZAWODÓW	Strzelecki Klub Sportowy BUNKIER 98-220 Zduńska Wola t. 609 310 777
3	TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW	Data zawodów – 15 listopada Start g. 9:00 zakończenie rejestracji g 13 Wyniki ogłoszone następnego dnia na stronie klubu Miejsce: Strzelnica BUNKIER Łaska 5 98-220 Zduńska Wola
4	PROGRAM ZAWODÓW	- Pistolet centralnego zapłonu: 10 strzałów - Pistolet sportowy (bocznego zapłonu) 10 strzałów - Pistolet dynamiczny 6 strzałów - Pistolet dynamiczny 10 strzałów - Karabin dowolny /otwarte przyrządy celownicze: 6 strzałów - Karabin centralnego zapłonu: ''AK'' 7 strzałów - Strzelba dynamiczna: 6 strzałów - Strzelna dynamiczna: 4 strzały
5	UCZESTNICTWO	- członkowie Klubu i innych klubów - osoby posiadające licencję PZSS - osoby bez licencji
6	KLASYFIKACJA	indywidualna według uzyskanych wyników
7	NAGRODY	Puchary i dyplomy
8	ZGŁOSZENIA	W dniu zawodów, o kolejności startów decyduje kolejność zgłoszenia
9	KOSZTY UCZESTNICTWA	Startowe: 50 zł za pierwszą konkurencję + 20 zł za każdą następną. Koszt amunicji: PistoletCZ-16 pln, Pistolet BZ-10pln, PistoletD 6 strzałów- 12 pln, PistoletD 10 strzałów 16 pln, Ka-rabinDowolny 17 pln, KarabinCZ AK- 20 pln, Strzelba 6 strzałów– 18 pln, Strzelba 4 strzały 12 pln
10	SPRAWY RÓŻNE	Broń i amunicja własna lub Strzelnicy Organizator zapewni broń i amunicję osobom nieposiadającym własnej broni Broń krótka strzelnicy Glock 17 gen 4 lub XDM, karabin dowolny-broń strzelnicy lub własna, karabin c.z. typu AK karabin broń strzelnicy lub własna /tylko typ AK 47 /, amunicja strzelnicy lub własna –do karabinu bezrdzeniowa Zawody wpisane w kalendarz ŁZSS.

REGULAMIN ZAWODÓW klubowych STRZELECKIEGO KLUBU

SPORTOWEGO 'BUNKIER '

Pistolet centralnego zapłonu:
Odległość: 20m
Czas: 3min.
Tarcza: TS-2
Broń: Pistolet lub rewolwer w kalibrze do 11,43 mm (.45), (wyłącznie centralnego zapłonu).
Amunicja: 13 sztuki amunicji w kalibrze według punktu 5.1, amunicja ładowana 1x3 szt. (strzały próbne) oraz 1x10 szt.
Przebieg konkurencji: pozycja stojąc Czas: Próbne strzały: 1min., Oceniane 3min.
Ocenia się przestrzeliny o najwyższej wartości

Pistolet sportowy (bocznego zapłonu):
Odległość: 20 m
Czas: 3 min.
Tarcza: TS-2
Broń: Pistolet lub rewolwer w kalibrze 5,6mm (.22LR), (wyłącznie bocznego zapłonu).
Amunicja:13 sztuki amunicji w kalibrze 5,6mm(.22LR), amunicja ładowana 1x3 szt. (strzały próbne) oraz 1x10 szt.
Przebieg konkurencji: pozycja stojąc Czas: Próbne strzały: 1min., Oceniane 3min
Ocenia się przestrzeliny o najwyższej wartości

Pistolet dynamiczny 6 strzałów
Odległość: 15 m
Czas: timer
Tarcza: gong
Broń: Pistolet lub rewolwer w kalibrze do 11,43 mm (.45), (wyłącznie centralnego zapłonu).
Przebieg konkurencji: pozycja stojąc na jednej nodze. Na sygnał timera zawodnik przeładowuje broń i oddaje jak najszybciej strzały do gonga stalowego. Miss to doliczane 2 sekundy. Dotknięcie druga noga podłoża doliczane 2 sekundy

Pistolet dynamiczny 10 strzałów
Odległość: 15 m
Czas: timer
Tarcza: dwa gongi
Broń: Pistolet lub rewolwer w kalibrze do 11,43 mm (.45), (wyłącznie centralnego zapłonu).
Przebieg konkurencji: pozycja siedząc za stołem, broń rozładowana na sotle. Na sygnał timera zawodnik ładuje magazynek, przeładowuje broń i oddaje jak najszybciej strzały do gonga stalowego, zmienia magazynek i oddaje kolejne strzały. Miss to doliczane 2 sekundy.

Karabin dowolny/otwarte przyrządy celownicze:
Odległość: 20 m
Czas: 30 sekund
Tarcza: 23p/mini
Broń: Karabin samopowtarzalny lub powtarzalny w kalibrze do 11,43 mm (.45) (dowolny rodzaj amunicji i ładowania). Karabiny wyposażony wyłącznie w otwarte przyrządy celownicze (kolimator, luneta zabronione), nie ma ograniczeń co do siły spustu (jednak musi on bezpiecznie funkcjonować), rodzaju kolby i kompensatorów. W trakcie trwania konkurencji nie wolno zmieniać broni ani jej zasadniczych części.
Amunicja: Amunicja pośrednia lub bocznego zapłonu zakaz używania amunicji z rdzeniem 6 sztuk bez strzałów próbnych
Przebieg konkurencji: pozycja stojąc, magazynek podpięty. Na sygnał sędziego przeładowanie karabinu i oddanie 6 strzałów. Przekroczenie czasu-minus 10 punktów
Ocenia się przestrzeliny o najwyższej wartości

Karabin centralnego zapłonu ''AK" 10 strzałów:
Odległość: 20 m
Czas: 3 min
Tarcza: 23p/mini
Broń: Karabiny samopowtarzalne w kalibrach 5,45x39, 5,56x45 i 7,62x39 (wyłącznie centralnego zapłonu). Karabiny wyłącznie systemu „AK", wyposażone wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze, nie ma ograniczeń co do siły spustu (jednak musi on bezpiecznie funkcjonować), rodzaju kolby, kompensator max Ø 30, dł.90mm.
Amunicja:7 sztuk amunicji w kalibrze 5,45x39, 5,56x45 i 7,62x39 ,
Przebieg konkurencji: ilość strzałów: 7 - postawa strzelecka stojąc - czas strzelania 30 sekund
Przekroczenie czasu-minus 10 punktów
Ocenia się przestrzeliny o najwyższej wartości

Strzelba dynamiczna 6 strzałów:
Strzelba gładko lufowa „Dynamiczna” Ostrzelać 6 celi reaktywnych z co najmniej 2 stanowisk strzeleckich. Wynikiem jest czas powiększony o ewentualne kary.
„miss’ + 5s, „procedura” + 3s.
Zawodnik w momencie startu może posiadać i użyć tylko określoną ilość amunicji (6 szt.).
Problemy z bronią i amunicją w czasie konkurencji są problemami zawodnika. Za używanie strzelb samopowtarzalnych, tzw. szybkoładowaczy, magazynków wymiennych oraz innych przyrządów celowniczych niż mechaniczne do wyniku dodaje się „procedurę” za każde z w/w.
Amunicja: Zakaz używania amunicji śrutowej magnum, loftka i breneka
Za nietrafienie żadnego celu konkurencja uważana jest za nieukończoną!

Strzelba dynamiczna 4 strzały:
Strzelba gładko lufowa „Dynamiczna” Ostrzelać 4 cele reaktywne z pozycji siedzącej zza biurka.
Wynikiem jest czas powiększony o ewentualne kary.
„miss’ + 5s, „procedura” + 3s.
Zawodnik w momencie startu może posiadać i użyć tylko określoną ilość amunicji (4 szt.).
Problemy z bronią i amunicją w czasie konkurencji są problemami zawodnika. Za używanie strzelb samopowtarzalnych, tzw. szybkoładowaczy, magazynków wymiennych oraz innych przyrządów celowniczych niż mechaniczne do wyniku dodaje się „procedurę” za każde z w/w.
Amunicja: Zakaz używania amunicji śrutowej magnum, loftka i breneka
Za nietrafienie żadnego celu konkurencja uważana jest za nieukończoną!

W czasie strzelania:
Nie wolno używać pasa nośnego oraz innego wyposażenia „wyczynowego” itp.
Nie wolno używać optycznych urządzeń obserwacyjnych.
Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg
Komendy występujące na linii ognia są następujące:
ŁADUJ /zawodnik ładuje amunicję do magazynka i/lub podłącza magazynek do broni i przeładowuje/
START /można strzelać/
STOP /przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/
ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ /odłączamy magazynek, pokazujemy sędziemu pusty magazynek oraz pustą komorę nabojową, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/
W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odłącza magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.
Punktacja i wyniki: Wynikiem jest suma wartości najlepszych przestrzelin w tarczy. Ocena tarczy odbywa się w obecności zawodnika, co potwierdza własnoręcznym podpisem na metryce. Bezpieczeństwo Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:
a) przenoszenie broni długiej (karabin, strzelba) na terenie strzelnicy tylko lufą do góry lub do dołu, zabezpieczoną, bez podłączonego magazynka, zaleca się stosowanie „flag bezpieczeństwa”;

b) ładowanie broni tylko na stanowisku strzeleckim i na komendę sędziego;
c) zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią;
d) zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni;
e) niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału;
f) kładzenie palca na języku spustowym tylko po skierowaniu broni w stronę celu;
g) zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
h) zabrania się ładowania do magazynka więcej niż 10 szt. amunicji;
i) na terenie strzelnicy poza „Strefami Bezpieczeństwa" można dowolnie manipulować amunicja i środkami do jej przenoszenia.
Wyznacza się na strzelnicy „Strefę Bezpieczeństwa", w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki, dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „Strefie Bezpieczeństwa" nie może być załadowana. W „Strefie bezpieczeństwa" nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione. Poruszanie się z karabinami na strzelnicy możliwe jest tylko z lufą do góry lub do dołu. Dozwolone jest dobywanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.
Kary
Od końcowego wyniku odjęte zostaną 2 punkty:
a) za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
b) za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowana jest wartość najlepszej przestrzeliny uzyskanej w ostrzelanej tarczy;
c) za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowił zagrożenia bezpieczeństwa. Odejmowana jest wartość najlepszej przestrzeliny uzyskanej w ostrzelanej tarczy;
d) przy pierwszym przewinieniu polegającym na stosowaniu podpórki w trakcie konkurencji. Następną karą za stosowanie podpórki jest dyskwalifikacja. Odkładanie załadowanej broni karane jest dyskwalifikacją. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest dyskwalifikacją.
Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest dyskwalifikacją. Oddanie strzału przed komendą START karane jest dyskwalifikacją. Problemy techniczne z bronią lub amunicją Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem że nastąpi ono po odstrzeleniu naboi znajdujących się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny. Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest ostateczna
Interpretacja powyższych regulaminów należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest ostateczna.